

게임콘텐츠디자인전공

◇ 전공개요

인류와 함께해온 놀이의 역사는 현재까지 꾸준히 발전되어 디지털 매체와 접목된 지금의 게임으로까지 이르렀다. 이제는 단순히 경쟁심리를 이용하는 것뿐만이 아니라 사용자의 체험과 공감을 이끌어내는 인문학적 영역과도 맞닿게 되었다. 그와 함께 소비자의 게임에 대한 기대는 날이 증가하고 있다. 이는 앞으로의 대중문화를 이끌어 나아갈 새로운 매체의 가능성을 보여주며 게임 또한 학문의 영역에서 충분히 다뤄질 수 있음을 의미한다.

게임콘텐츠디자인전공은 IT공학전공, 스토리텔링전공, 시각영상디자인과 등 여러 분야의 학문을 융합하여 만들어진 전공이다. 이러한 교육과정을 통해 게임을 구현하는 방법을 익히고 게임 속 스토리텔링을 사용자에게 더 극대화하여 전달하는 법을 배우게 된다. 따라서 게임 전반에 대한 견해를 넓히고 최종적으로 프로젝트를 진행함으로써 양질의 게임 창작을 할 수 있게 된다.

◇ 교육목표와 기대효과

- 교육목표
 - 사용자와 인터랙티브한 상호작용이 가능하게 하는 개발자로서의 역량 강화
 - 호소력 있는 스토리텔링을 통해 게임성을 높이는 기획자로서의 역량 강화
 - 각종 연출로 사용자에게 정보를 몰입감 있게 전달하는 디자이너로서의 역량 강화
- 진출 가능 분야

게임기획자, 게임시나리오작가, 게임디자이너, 그래픽디자이너, 게임프로그래머, 게임개발자, 게임마케터, 융복합콘텐츠창작자, VR/AR 콘텐츠 크리에이터, 1인 콘텐츠 크리에이터

◇ 학위명

게임콘텐츠디자인학사 (Bachelor of Game Contents Design)

◇ 졸업학점배정표

전공명	졸업학점	졸업논문제
게임콘텐츠디자인전공	36	자기주도진로설계 프로젝트 참여, 게임 관련 공모전 수상, 게임잼 3회 이상 참여 중 택1

◇ 전공교육과정표

개설학부(과)·전공	이수단계	학기패턴	과목번호	교과목명	주관학과 교과구분	학점	이론	실험
한국어문학부		1학기	21002329	스토리텔링의이해	교핵	3	3	0
독일언어·문화학과		1학기	21009881	판타지예술과의만남	교핵	3	3	0
시각·영상디자인과	1학년	1학기	21003561	디지털이미지디자인 I	전선	2	0	3
IT공학전공	1학년	1학기	21102524	프로그래밍입문	전필	3	3	0
시각·영상디자인과	1학년	2학기	21002159	타이포그래피디자인 I	전선	2	0	3

스토리텔링전공	1학년	2학기	21002330	문장과수사	연전	3	3	0
시각·영상디자인과	1학년	2학기	21003565	디지털이미지디자인 II	전선	2	0	3
IT공학전공	1학년	2학기	21003683	기초프로그래밍	전필	3	3	0
스토리텔링전공	2-3학년	1학기	21102916	문화산업스토리텔링	연전	3	3	0
스토리텔링전공	2-3학년	2학기	21102917	대본창작실습	연전	3	3	0
IT공학전공	2학년	1학기	21002103	객체지향프로그래밍	전필	3	3	0
시각·영상디자인과	2학년	1학기	21002179	타이포그래피디자인 II	전선	2	0	3
작곡과	2학년	1학기	21003044	컴퓨터음악 I	전필	2	0	2
IT공학전공	2학년	1학기	21003066	데이터구조	전필	3	3	0
시각·영상디자인과	2학년	1학기	21003193	디지털미디어컨텐츠 I	전선	2	0	3
시각·영상디자인과	2학년	1학기	21003782	애니메이션디지털드로잉	전선	2	0	3
시각·영상디자인과	2학년	1학기	21004039	모션그래픽스 I	전선	2	0	3
전자공학전공	2학년	1학기	21104171	기계학습개론	전선	3	3	0
시각·영상디자인과	2학년	2학기	21003194	디지털미디어컨텐츠 II	전선	2	0	3
시각·영상디자인과	2학년	2학기	21003785	플랫폼애니메이션	전선	2	0	3
시각·영상디자인과	2학년	2학기	21004040	모션그래픽스 II	전선	2	0	3
IT공학전공	2학년	2학기	21102527	C++프로그래밍	전선	3	2	2
환경디자인과	2학년	2학기	21104628	AR·MR워크숍	전선	3	0	3
스토리텔링전공	3-4학년	1학기	21002362	소설·동화창작실습	연전	3	3	0
스토리텔링전공	3-4학년	2학기	21002361	스토리텔링세미나	연전	3	3	0
한국어문학부	3-4학년	2학기	21050297	문화콘텐츠창작연습	전선	3	3	0
IT공학전공	3학년	1학기	21003680	컴퓨터그래픽프로그래밍	전선	3	3	0
IT공학전공	3학년	1학기	21102539	UI/UX설계(캡스톤디자인)	전선	3	2	2
IT공학전공	3학년	2학기	21002460	가상및증강현실응용	전선	3	3	0
IT공학전공	4학년	1학기	21102537	스마트서비스	전선	3	3	0
사회심리학과	4학년	1학기(2학년)	21050358	문화심리학	전선	3	3	0

◇ 개설 및 개편이력

2021.08.10 학생자율설계전공으로 개설 승인